

【 NCS 기반 채용 직무 설명자료 】

한국전자통신연구원		분 류 체 계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	일반연구직		기술분야	초지능
채용 예정 인원			0명 이내	대분류
			중분류	임베디드 인텔리전스 컴퓨팅
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인·적성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (데이터 기반 모델링 및 시뮬레이션) 디지털트윈 구축 관련 데이터 수집/식별 및 모델링/시뮬레이션 연구 ○ (온디바이스 Real-time/HPC) 임베디드 디바이스상에서 실시간 고성능 지능정보처리를 지원하는 SW 컴퓨팅			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	○ 연령: 무관 ○ 성별: 무관		
	논문	○ 접수마감일 기준 최근 5년 이내의 SCIE급 이상 논문 혹은 이에 준하는 국제학술대회 발표논문 실적 1건 이상 보유자 ※ 실적은 제1저자이거나 교신저자인 경우에만 인정		
	기타	○ 국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	○ 석사이상 ※ 2019년 5월 31일까지 국내외 석사학위 취득자 포함(학위증명서 수여일 기준)		
관련 경력	○ 국가연구개발 사업 참여 유경험자 ○ 데이터 기반 모델링 및 시뮬레이션 또는 온디바이스상의 실시간 고성능 지능정보 처리 연구 유경험자			
필요 지식	○ (데이터 기반 모델링 및 시뮬레이션) 시뮬레이션 모델(System Dynamics, Agent Based Model, Petri-Net Model, DEVS Model 등), 데이터 마이닝 및 처리 등 디지털 트윈 연구를 위한 종합 지식 ○ (온디바이스 Real-time/HPC) 지능정보데이터 포맷(Neural Network Exchange Format) 관련 종합 지식, 머신러닝 관련 종합 지식, 온디바이스 실시간 고성능 처리 관련 종합 지식,			

필요 기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ (데이터 기반 모델링 및 시뮬레이션) C/C++, 데이터 처리에 용이한 프로그래밍 언어(R 등), 모델링 및 시뮬레이션 도구(AnyLogic, netlogo 등) 활용 기술 ○ (온디바이스 Real-time/HPC) C/C++, 임베디드 리눅스 기반 다양한 오픈소스 지능 정보 SW(Tensorflow, Keras, Caffe 등) 및 CPU/GPGPU 병렬처리 활용(OpenCL, Cuda 등) 기술
직무 수행 태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 연구협업을 위한 소통과 개방적 태도 ○ 선제적 혁신 및 도전 의지 ○ 엄격한 직업 윤리의식과 합리적 사고 등
직업 기초 능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리 능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리
기타	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참고사이트 : www.ncs.go.kr ※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다. ○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.